

**КОНКУРС**  
**«МЕТОДИКА ТИКО-МОДЕЛИРОВАНИЯ – 2019»**

---

КОНКУРСНАЯ РАБОТА

**ЭЛЕКТРИФИЦИРОВАННАЯ ИГРА-ВИКТОРИНА**  
**«ГЕОМЕТРИКА»**

УЧЕБНОЕ ПОСОБИЕ ДЛЯ ДЕТЕЙ 7-8 ЛЕТ



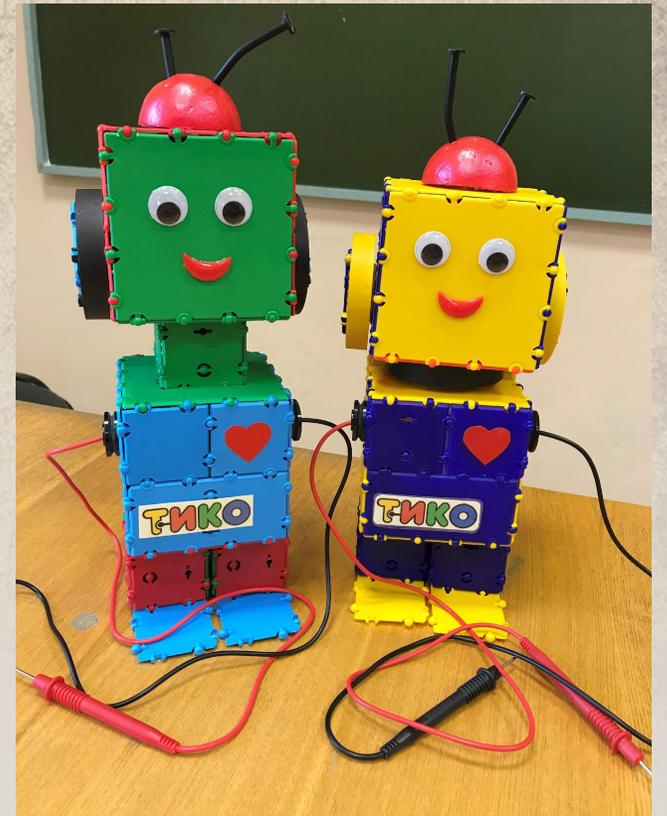
<b>Образовательное учреждение</b>	<b>Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования детей Детско-юношеский центр «Контакт»</b>
<b>Адрес</b>	620012, город Екатеринбург Ул.Стахановская,1/ пр.Орджоникидзе,10
<b>Ф.И.О. автора, должность</b>	Нечаева Татьяна Анатольевна, зам.директора по УВР, педагог дополнительного образования, ВКК
<b>Контактный телефон</b>	Раб.: (343) 307-53-51 Сот.: 8-950-190-20-63
<b>Email</b>	Ne4aevaTA@gmail.com
<b>Название конкурсной работы</b>	«Электрифицированная игра-викторина «Геометрика»

## Цели и задачи

<b>Возрастная группа</b>	7-8 лет
<b>Цель</b>	Создание условий для усвоения учащимися знаний геометрических фигур средствами игровой технологии
<b>Задачи</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Сформировать интерес к дидактическим играм</li><li>2. Закрепить знания о геометрических фигурах: плоских и объемных</li><li>3. Познакомить со свойствами проводников и изоляторов</li></ol>
<b>Интегрируемые образовательные области</b>	Познавательное развитие, развитие коммуникативных навыков, художественно-эстетическое развитие.
<b>Оборудование</b>	Конструктор ТИКО «Фантазер», «Геометрия», лампочки 1,5в -2 шт., пальчиковые батарейки – 2 шт, щупы -2 штуки, провод-1,5 м, кнопки швейные 40 шт.

«Игра – это искра, зажигающая огонек пытливости и любознательности»

В.А.Сухомлинский



# АКТУАЛЬНОСТЬ И ПЕДАГОГИЧЕСКАЯ ЦЕЛЕСООБРАЗНОСТЬ



И уровень обучения и воспитания в значительной степени определяется тем, насколько педагогический процесс ориентирован на психологию возрастного развития ребёнка.

Для ребенка  
ИГРА – это  
ЖИЗНЬ

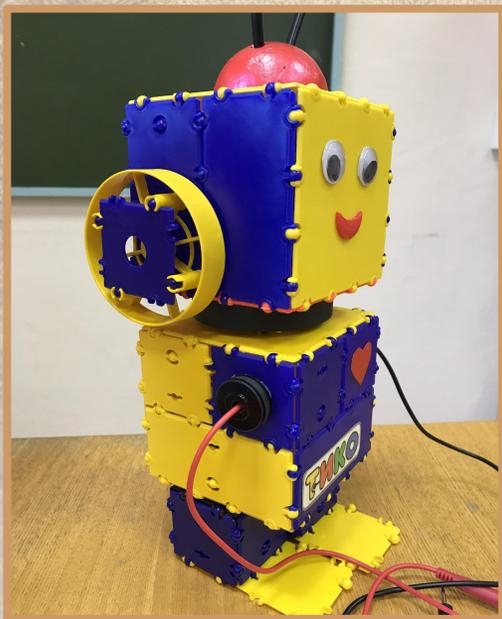
Дидактические игры позволяют не только узнать что-то новое, но и применить полученные знания на практике.



Использование игр и игровых моментов делает процесс обучения интересным и занимательным, создает у детей бодрое рабочее настроение, облегчает преодоление трудностей в усвоении материала. **Игры, сделанные своими руками – особая гордость и удовольствие!**



# Электрическая схема игры-викторины состоит из двух независимых частей



I.

Самодельный тестер для «прозвонки» электрических цепей



II.

Вторая часть – игровая платформа с картинками геометрических фигур и их названиями



Навыки работы с конструктором ТИКО

Элементарные знания о свойствах проводников и изоляторов

Знакомство с простой электрической схемой

**Необходимые знания и умения**