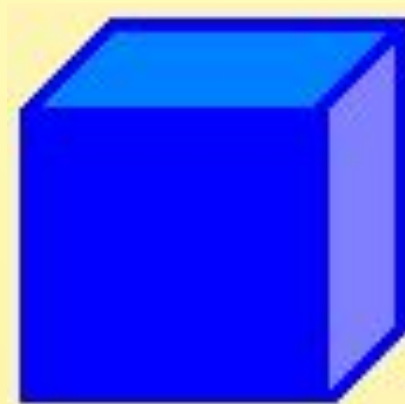
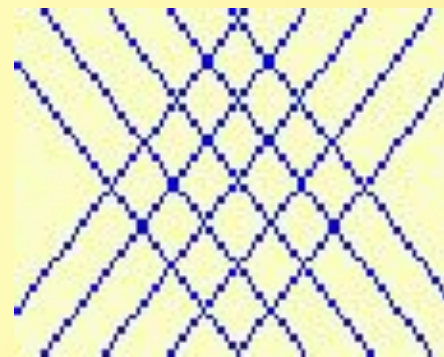
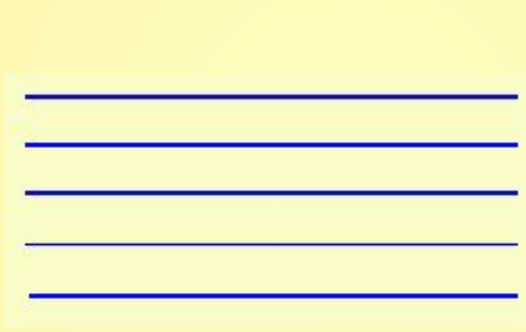
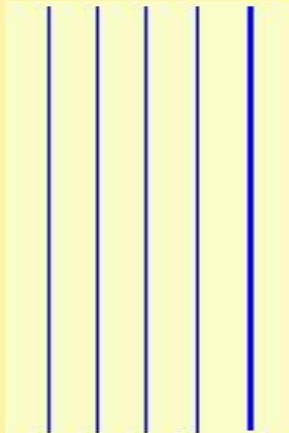
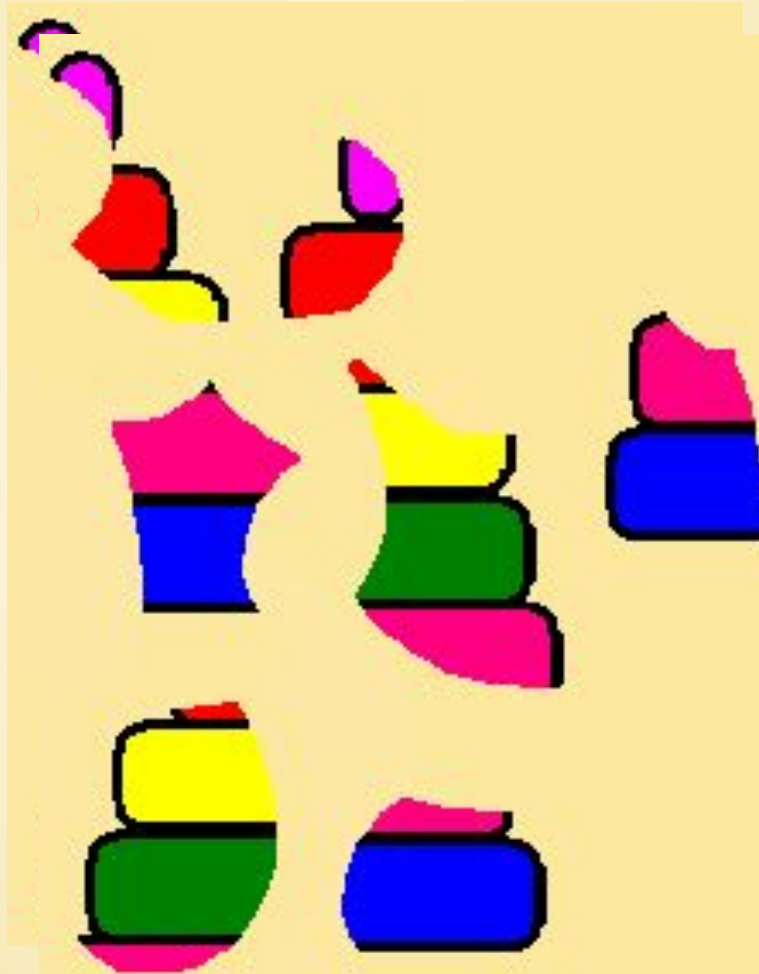


Точные построения графических объектов

Урок №1: Клавиша точных построений



???




Проверка знаний:

- ❖ Как называются программы позволяющие создавать рисунки?
- ❖ В каком графическом редакторе мы с вами работаем?
- ❖ Что называется компьютерной графикой?
- ❖ Что такое редактирование?
- ❖ Что называется файлом?
- ❖ Где можно сохранить свои работы?

1. Какие инструменты есть в графическом редакторе Kolour Paint?

- а) Заливка
- б) Валик
- в) Кисть
- г) Карандаш

2. Для чего предназначен инструмент  на панели инструментов графического редактора Kolour Paint?

- а) Для введения текста
- б) Для рисования прямоугольников
- в) Для выделения области рисунка произвольной формы
- г) Для выделения прямоугольной области рисунка

3. Для чего предназначен инструмент  на панели инструментов графического редактора Kolour Paint?

- а) Для удаления фрагментов рисунка
- б) Для рисования линий произвольной формы
- в) Для введения текста
- г) Для изменения масштаба просмотр рисунка

4. Фрагмент - это...

- а) Прямоугольная часть рисунка любого размера
- б) Произвольная часть рисунка**
- в) Файл с рисунком
- г) Рисунок → Очистить

5. Инструмент «Масштаб»:

- а) Изменяет размер области рисунка**
- б) Изменяет размер рисунка на печати
- в) Изменяет размер рисунка на экране
- г) Изменяет размер рисунка в файле

Результат:

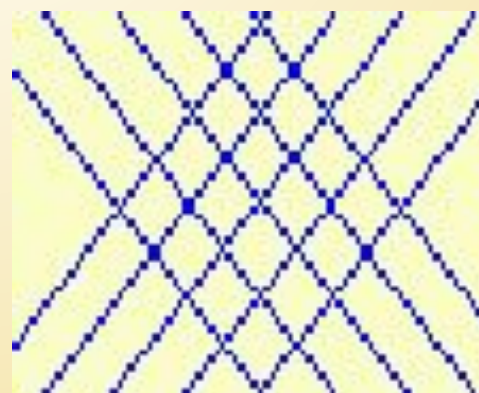
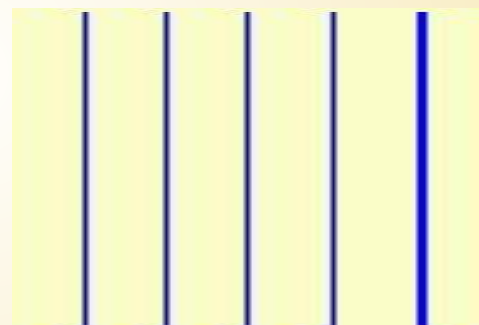
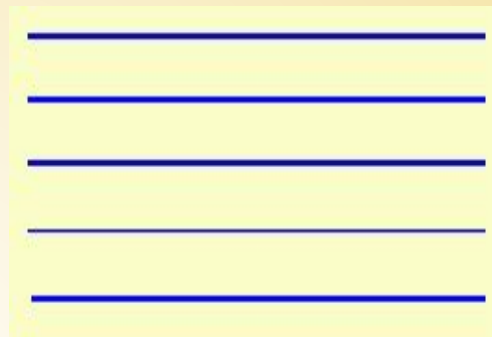
Если выполнено 5 заданий правильно-5,
Если 4 -4, если 3-3, если 2-2.

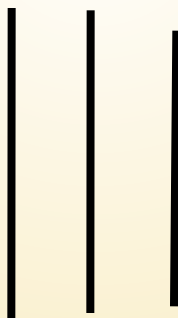
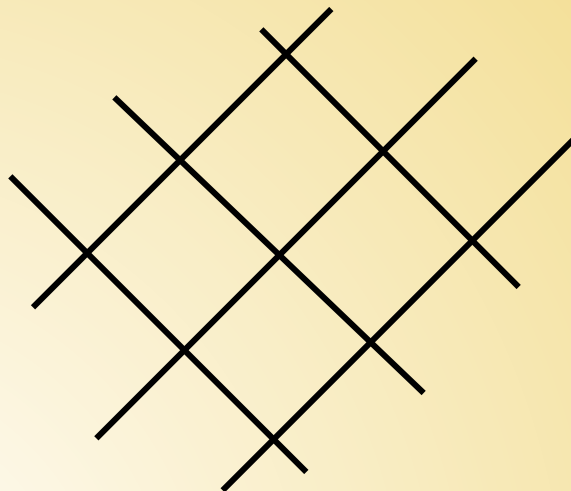
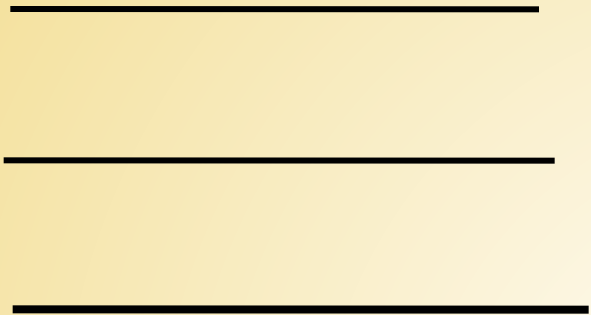
Вспомогательные построения



Работа на 10 секунд!!!

- Горизонтальные линии
- Вертикальные линии
- Наклонные линии (под углом 45°)





Работа в группах.

Esc

Delete

Вспомните, какую функцию выполняют эти клавиши клавиатуры, и подумайте, какая клавиша может подходить для роли помощницы в построении прямых?

Shift

Enter ←

Вывод:

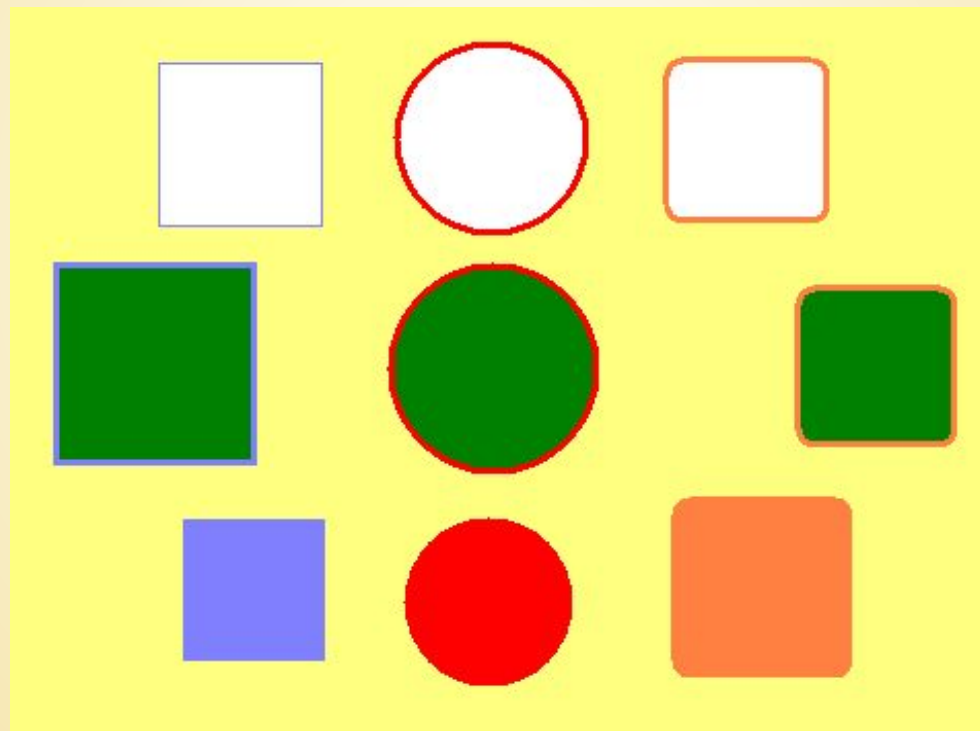
Shift



Shift

Клавиша точных
построений в
графическом редакторе
Paint

Shift



Закрепление

Основная работа

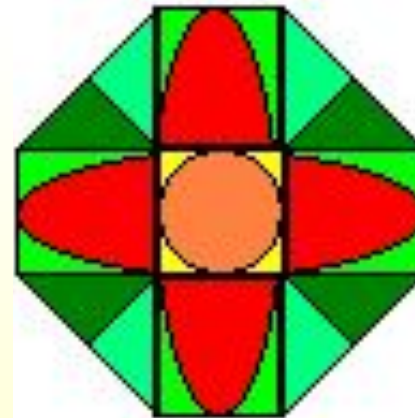
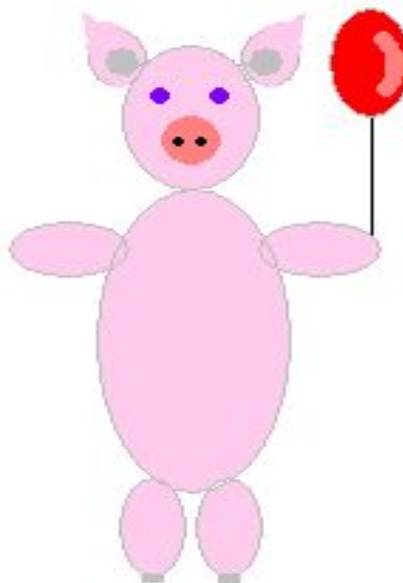
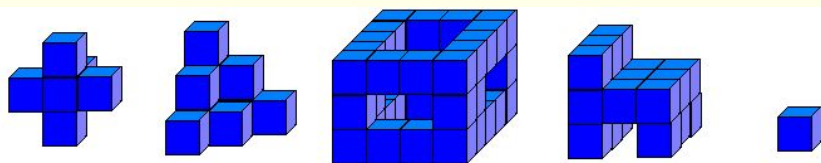
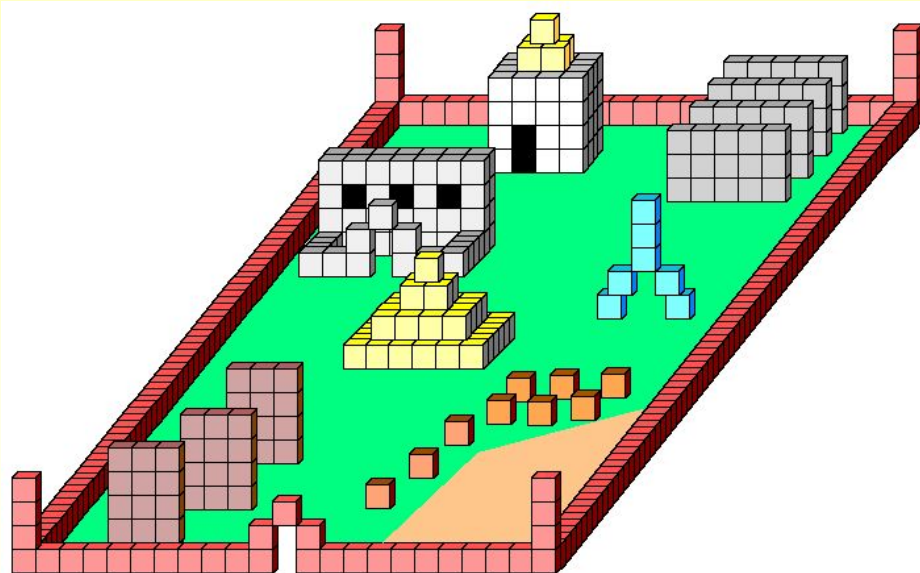
1. Задание 2.14 «Соприкасающиеся квадраты». (стр55)
2. Задание 2.15 «Кубик». (стр55)

Дополнительная работа

Стр 136, задание П-2.6

- ✓ «Мяч»
- ✓ «Магический круг»
- ✓ «Снежинка»

В ЭТОМ ГОДУ



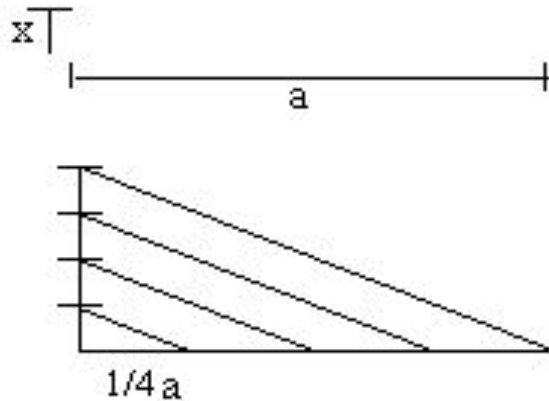
Моделирование окружающего мира...

План
школьного
участка

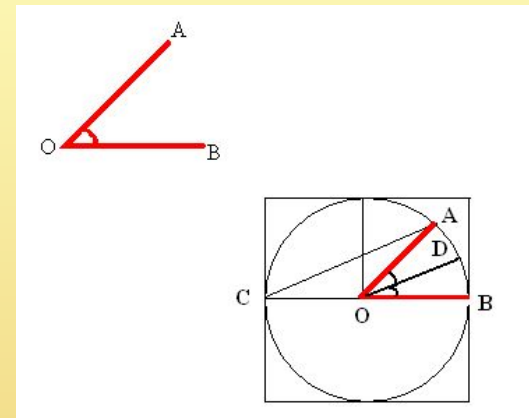
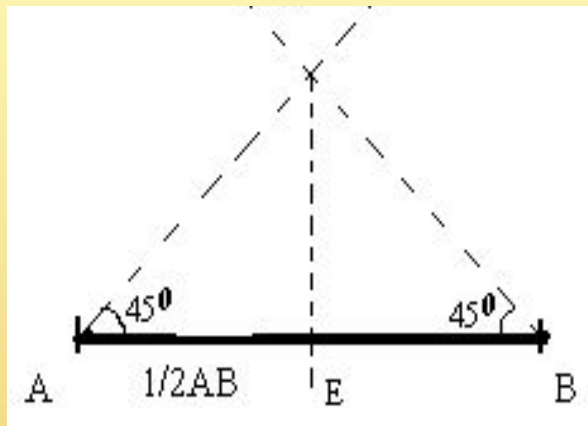
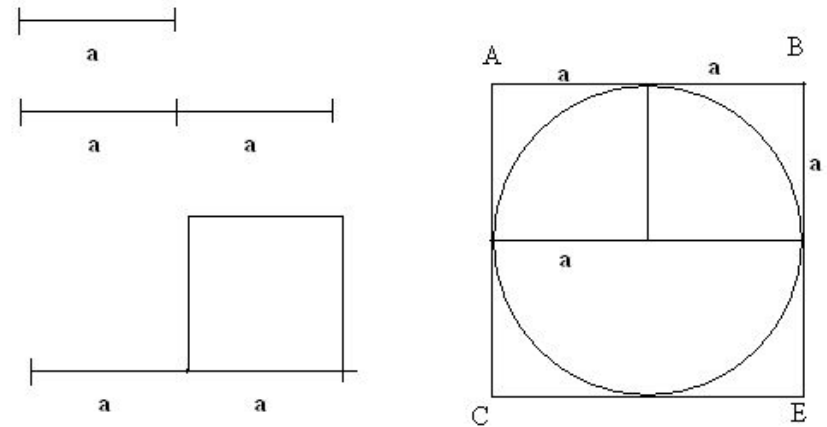


Моделирование геометрических операций...

Моделирование функций линейки
деления отрезка на n -равных частей

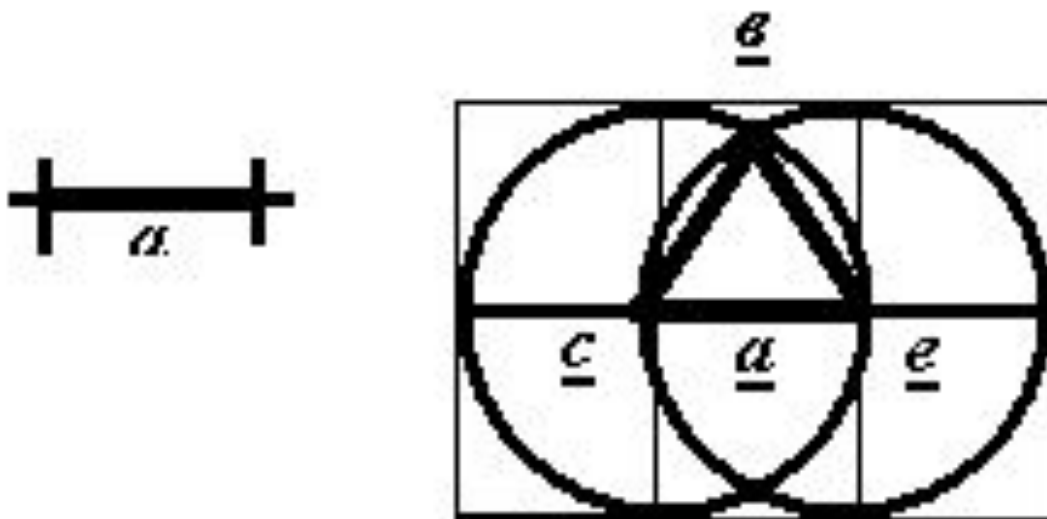


Моделирование функции циркуля
Построение окружности заданного радиуса.

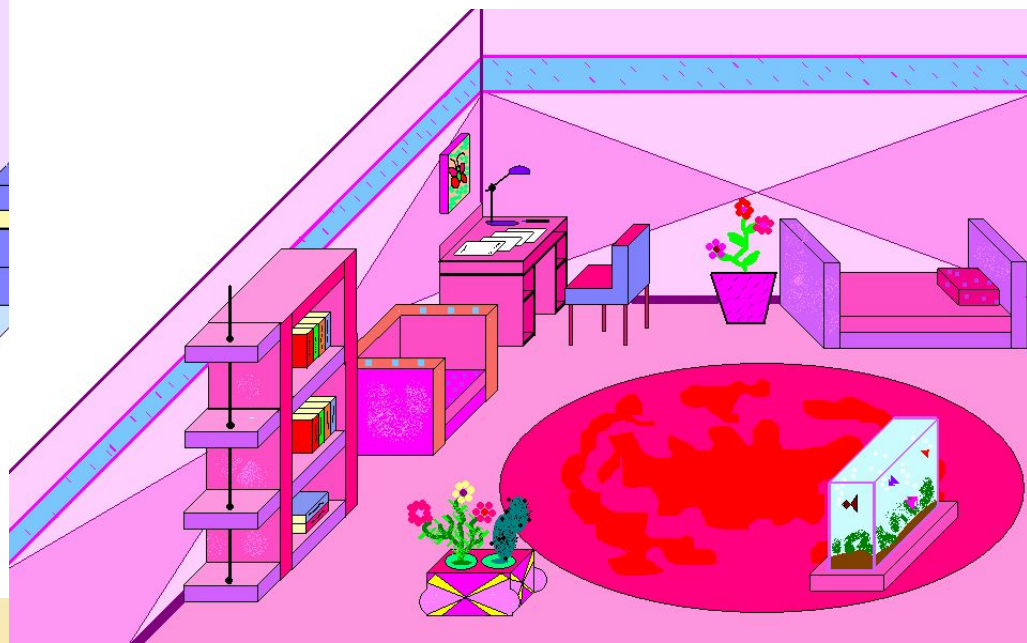
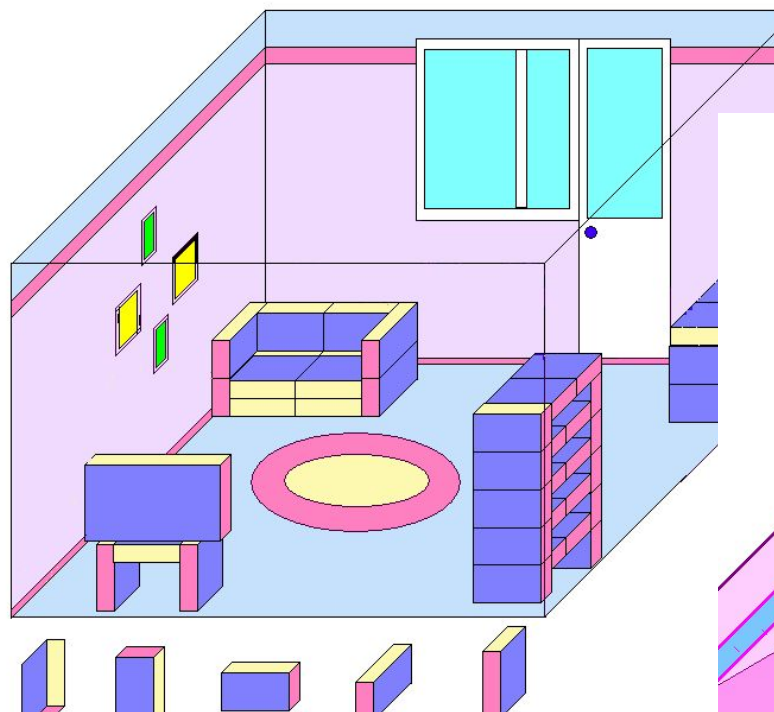
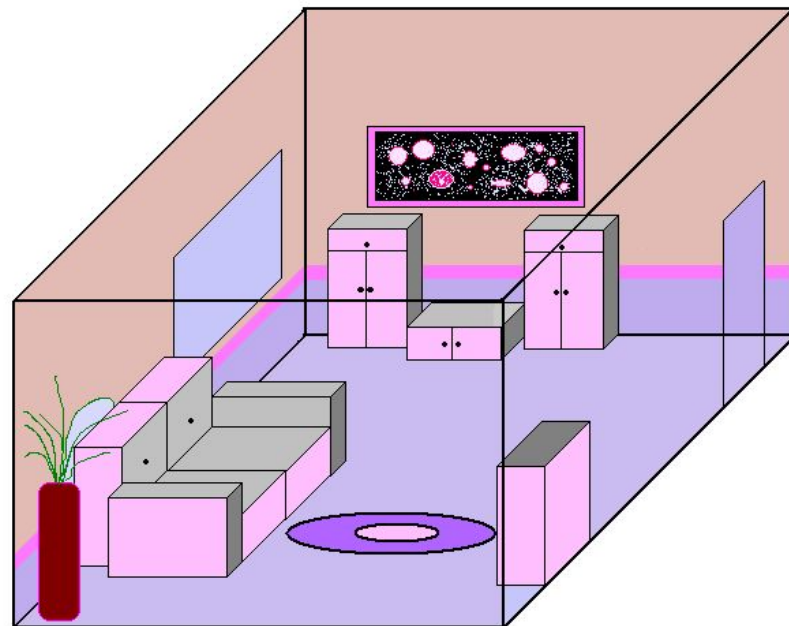


Моделирование объектов с заданными геометрическими свойствами...

Построение равностороннего треугольника с заданной стороной.



Моделирование собственной комнаты



Итог урока...



На уроке:

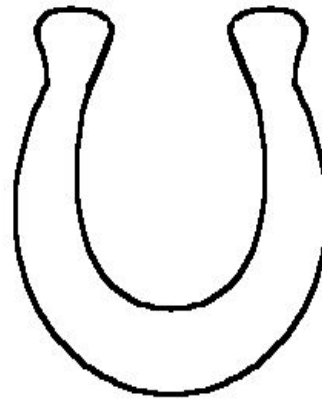
Узнали:

Закрепили:

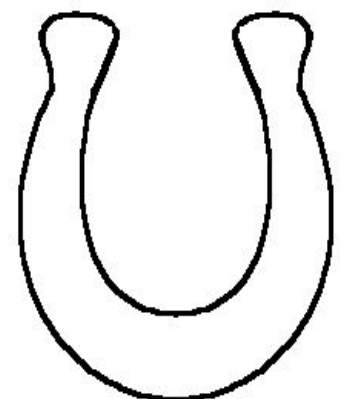
Получили:

Домашнее задание

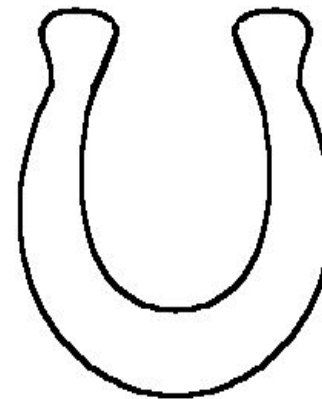
1. Конспект
2. С помощью инструмента **Линия** разделите каждую подкову **двумя прямыми** на указанное число частей.
С помощью инструмента **Заливка** заполните части фигур разными цветами.



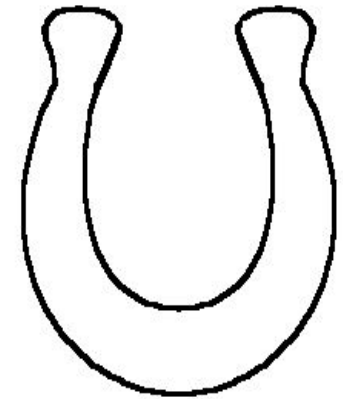
3 части



4 части



5 частей

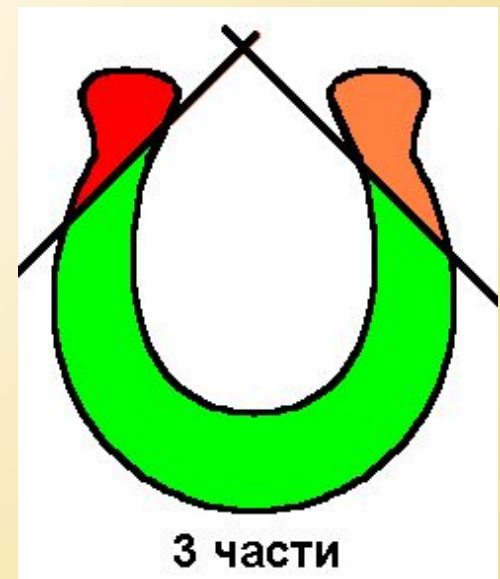
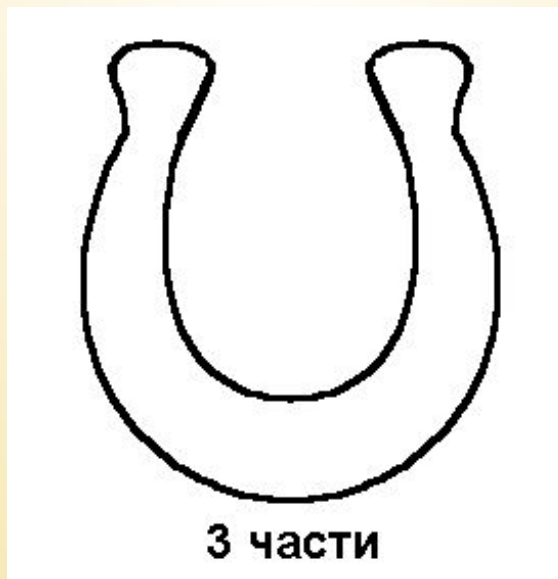


6 частей

Инструктаж по выполнению д/р.

1. С помощью инструмента **Линия** разделите каждую подкову **двумя прямыми** на указанное число частей.

С помощью инструмента **Заливка** заполните части фигур разными цветами.





**Друзья мои!
Поверьте: год за
годом,
Не отпадет нам в
информатике
нужда,
Компьютер
перестанет
быть нам богом –
Мы подчиним его
себе, и –
НАВСЕГДА!**