

## **ТЕМА 4.**

# **Управляющие конструкции языка C**

## **Условный оператор**

# Разветвляющиеся алгоритмы

---

**Задача.** Ввести два целых числа и вывести на экран наибольшее из них.

**Идея решения:** надо вывести на экран первое число, если оно больше второго, или второе, если оно больше первого.

**Особенность:** действия исполнителя зависят от некоторых условий (*если ... иначе ...*).

Алгоритмы, в которых последовательность шагов зависит от выполнения некоторых условий, называются **разветвляющимися**.

## Организация ветвящихся процессов: оператор if



**а) в полной форме:**

```
if (выражение)
    оператор_1;
else
    оператор_2;
```

**б) в сокращенной форме:**

```
if (выражение)
    оператор_1;
    {
    оператор_1;
    оператор_2;
    .....
    оператор_n;
    }.
```

# Условный оператор

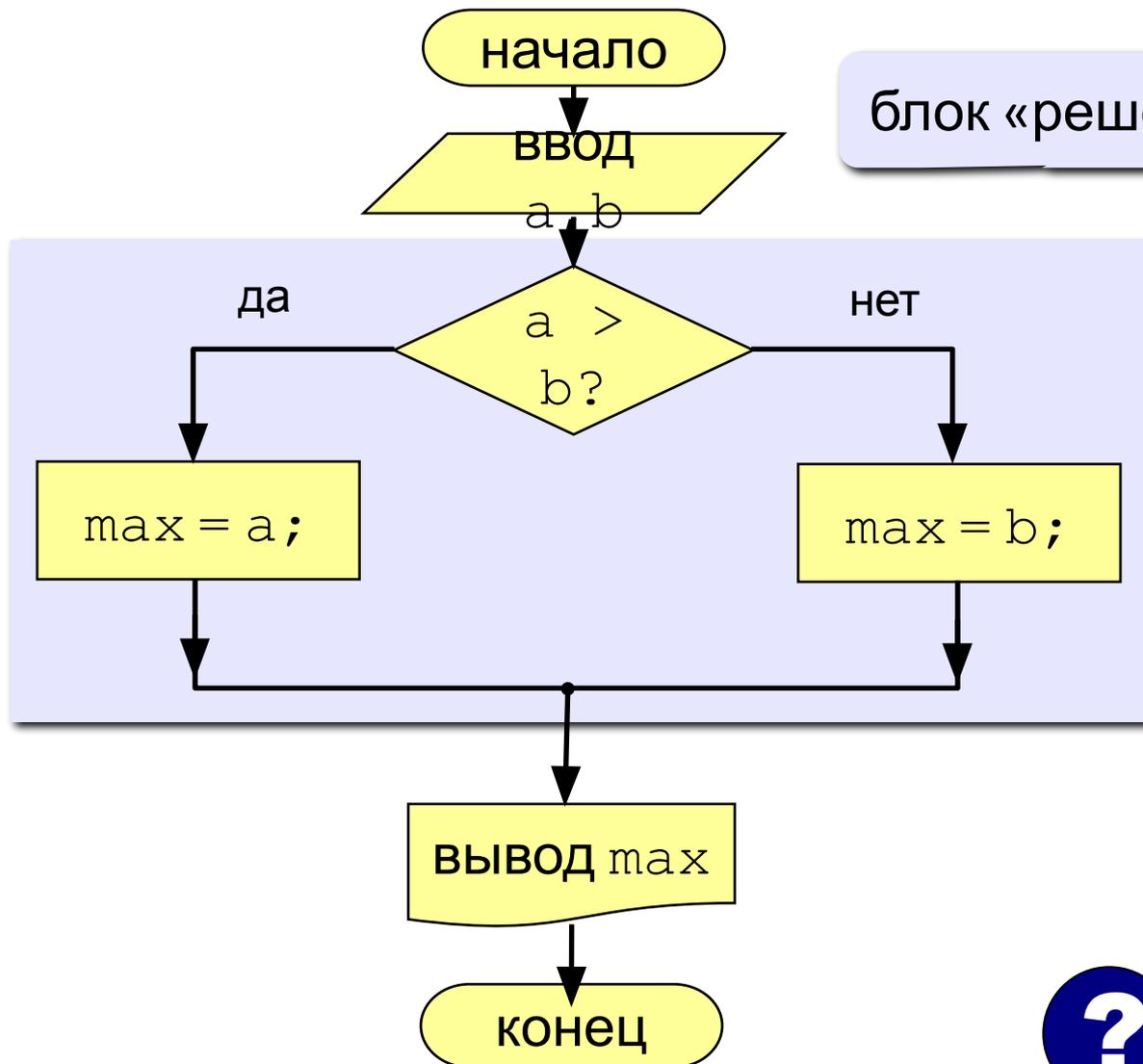
---

```
if ( условие )
{
    // что делать, если условие верно
}
else
{
    // что делать, если условие неверно
}
```

## Особенности:

- вторая часть (*else ...*) может отсутствовать (неполная форма)
- если в блоке один оператор, можно убрать { }

# Вариант 1. Блок-схема



блок «решение»

полная форма  
ветвления

? Если  $a = b$ ?

# Вариант 1. Программа

```
main()
{
    int a, b, max;
    printf("Введите два целых числа\n");
    scanf("%d%d", &a, &b );
    if (a > b) {
        max = a;
    }
    else {
        max = b;
    }
    printf("Наибольшее число %d", max);
}
```

полная форма  
условного  
оператора

# Что неправильно?

---

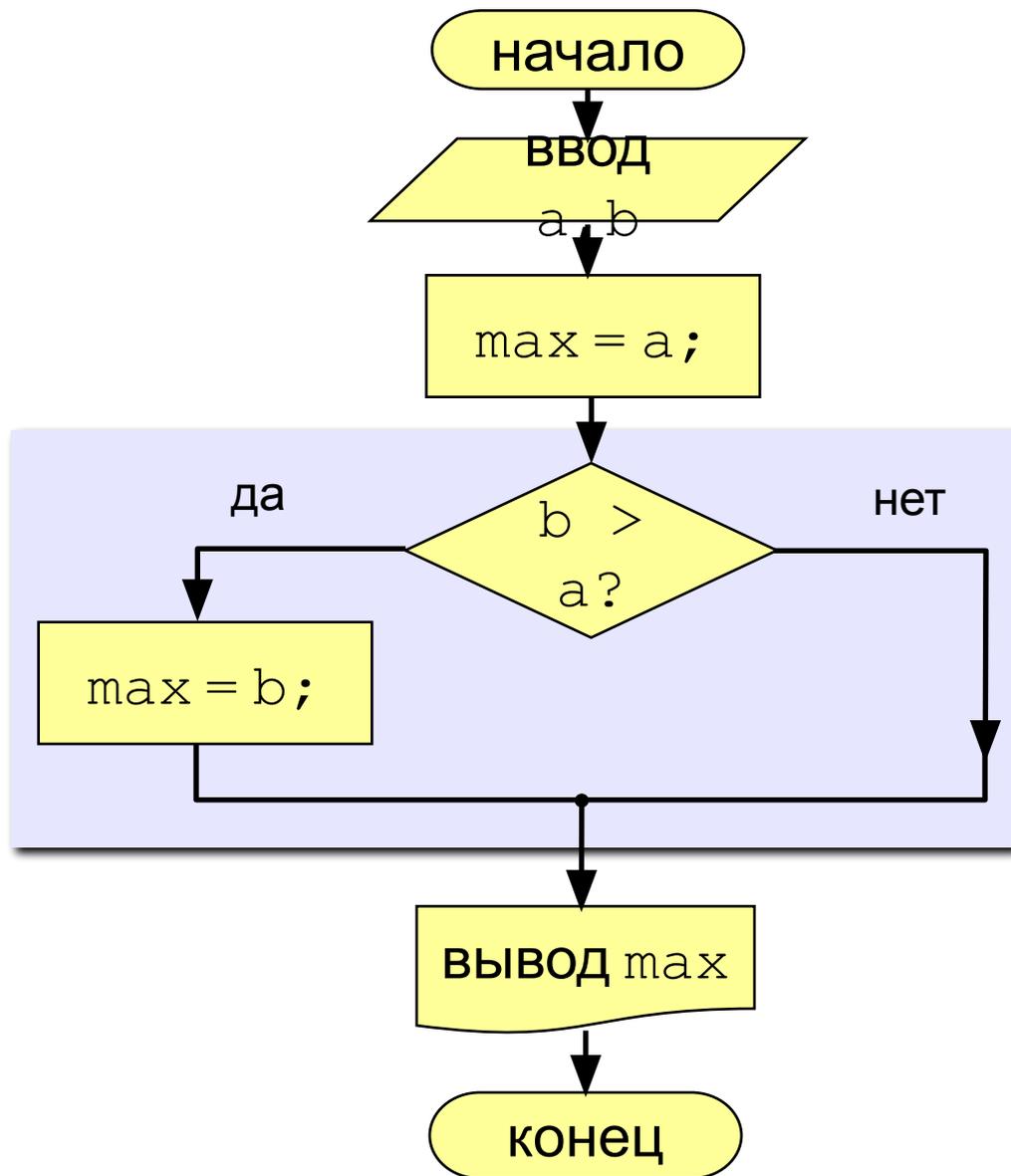
```
if ( a > b ) {  
    a = b;  
}  
else  
    b = a;
```

```
if ( a > b ) {  
    a = b; }  
else  
    b = a;
```

```
if ( a > b ) a = b;  
else  
    b = a;
```

```
if ( a > b ) {  
    a = b;  
    c = 2*a; }  
else  
    b = a;
```

# Вариант 2. Блок-схема



неполная форма  
ветвления

## Вариант 2. Программа

```
main ()
{
    int a, b, max;
    printf("Введите два целых числа\n");
    scanf("%d%d", &a, &b );
    max = a;
    if (b > a)
        max = b;
    printf("Наибольшее число %d", max);
}
```

неполная форма  
условного  
оператора

## Вариант 2Б. Программа

---

```
main()
{
    int a, b, max;
    printf("Введите два целых числа\n");
    scanf("%d%d", &a, &b );
    max = b;
    if ( a > b )
        max = a;
    printf("Наибольшее число %d", max);
}
```

# Что неправильно?

---

```
if a > b
    a = b;
else b = a;
```

```
if a > b {
    a = b;
}
else b = a;
```

```
if a > b
    a = b;
else b = a;
```

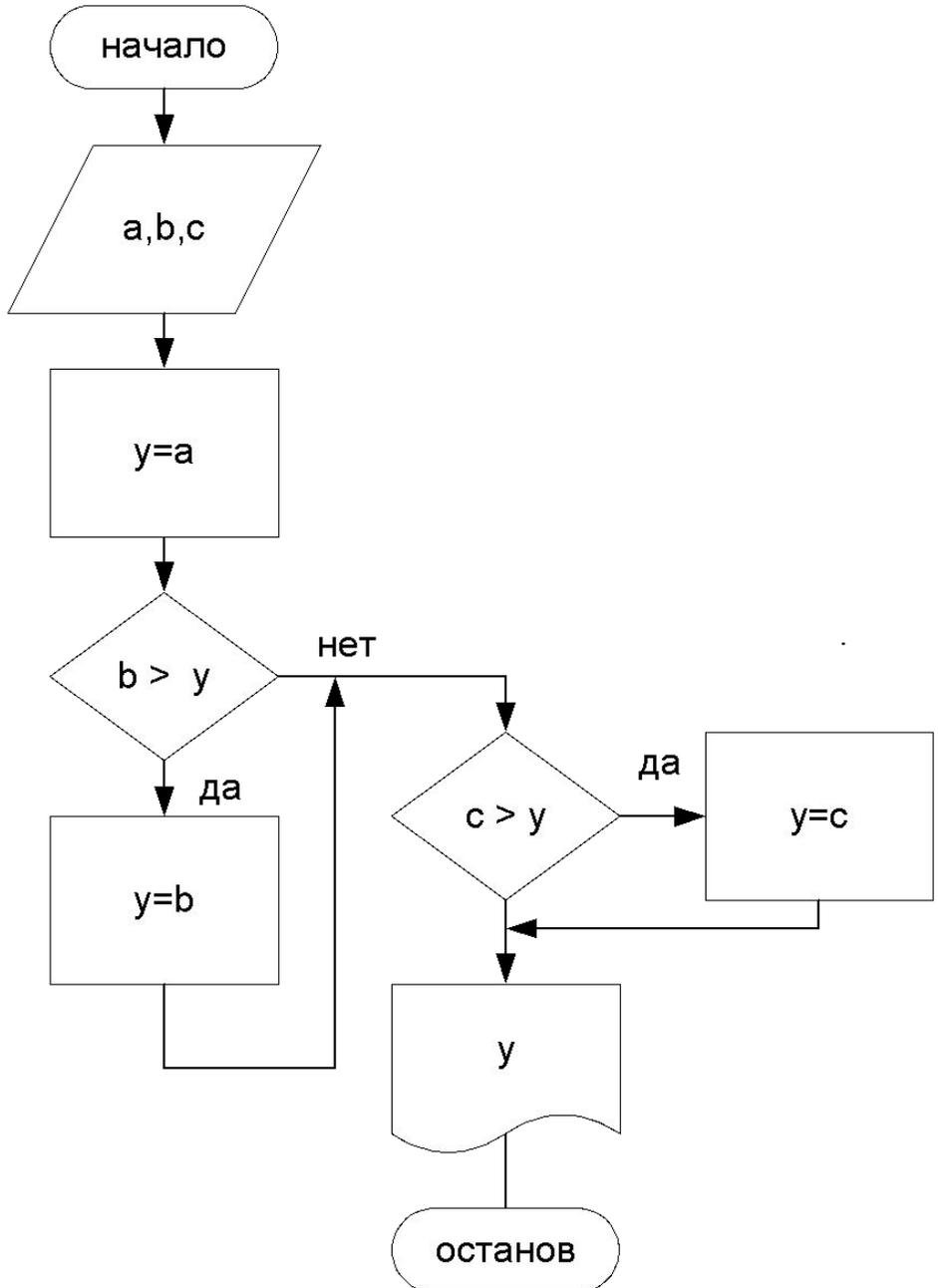
## Пример 1:

```
# include <conio.h>
void main ( void)
{
  clrscr ();
  float a, b, rez ;
  printf (“Введите значение a и b: “);
  scanf (“%f %f “, &a, &b);
  if (b= =0)
    printf (“Отношение a / b не определено \n “);
  else
  {
    rez = a / b;
    printf (“Отношение a / b равно %6, 3f\n”, rez);
  }
  getch( );
}
```

равно ==  
Не равно !=

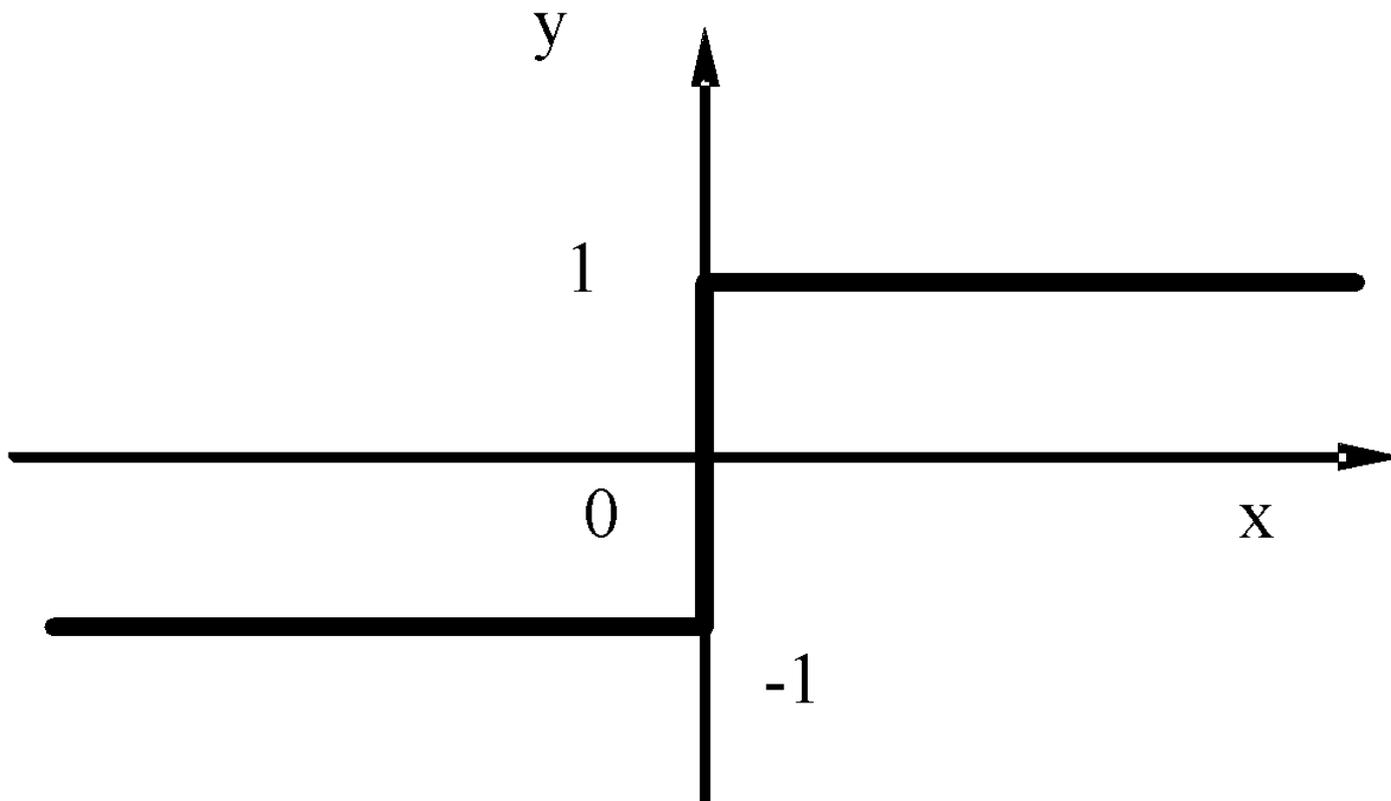
**if (c=ch,ch=getch( ) ).**

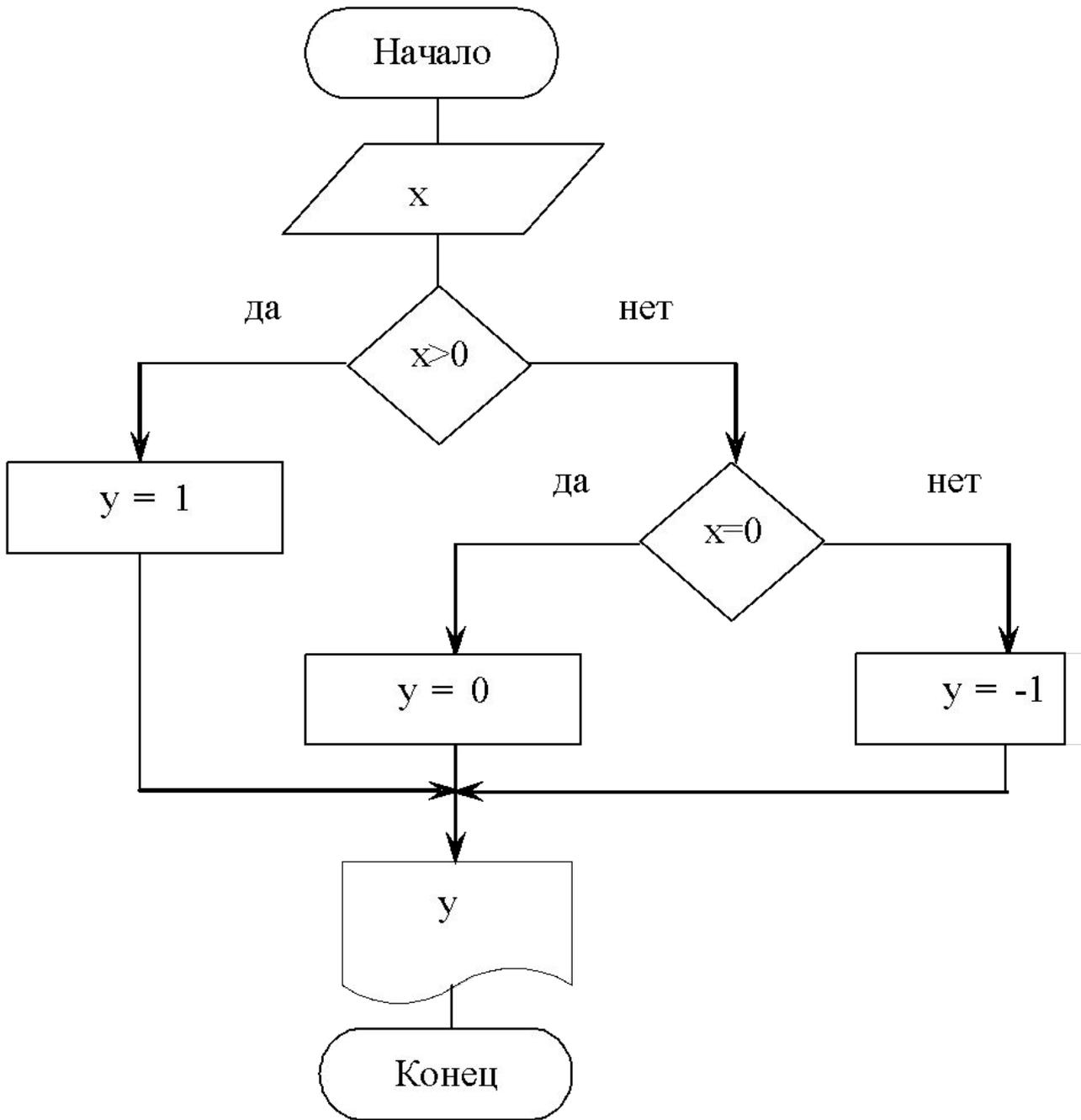
**Пример 3.**  $y = \max(a, b, c)$



```
main();  
{  
  Float y, a, b, c;  
  Ввод a, b, c  
  y=a;  
  If b>y  
      y=b;  
  If c>y  
      y=c;  
  Печать y  
}
```

**Пример 2:** Программа функции  $\text{sgn}(x)$ . Она вычисляет знак введенного числа  $x$ , т.е.  $\text{sgn}(x)$  принимает значение 1, если  $x > 0$ , значение -1, если  $x < 0$ , и значение 0, если  $x=0$ .





```
#include <stdio.h>
main()
{
int sqn;
float x;
printf (“Введите число”);
scanf (“% f “, &x);
if (x>0)
    { sqn =1; printf (“число %f положительное sqn = %d \n “,x,
sqn);}
if (x= =0)
    { sqn=0; printf (“число %f равно нулю sqn= %d \n”, x, sqn);}
if (x<0)
    { sqn = -1; printf (“число %f отрицательное sqn= %d \n”, x,
sqn);}
}
```

```
if (условие) оператор;  
else if(условие) оператор;  
    else if((условие)оператор;  
        .....  
    else оператор;
```

.....

```
if (x>0)  
    { sqn = 1; printf (“число %f положительное \n”, x); }  
else  
    if (x<0)  
        { sqn= -1; printf (“число %f отрицательное \n”, x);  
    }  
else  
    { sqn =0; printf (“число %f равно нулю \n”, x); }
```