

# Memory game

Help

*Farm animals*

*Wild animals*

*Adjectives: antonyms*

*Food*

*Seasons and weather*

*Spor  
t*

*Transport*

*House: furniture*

*Occupations*

*Numbers:  
1-10*

*Clothes*

*Numbers:  
11-20*

## *Let's play!*

- По щелчку на название любой категории вы попадаете на слайд первичной отработки или повторения лексики. Отрабатываемое слово появляется по щелчку на соответствующую картинку или другое слово пары.
- Перейдя на второй слайд категории, начинаем непосредственно игру. Щелкаем по двум любым квадратам. Если появившиеся картинки и слова не являются парой, закрываем их повторным щелчком и продолжаем открывать другие квадраты. Найденные пары оставляем открытыми.
- Чтобы уточнить правильность выбора пары, можно вернуться на предыдущий слайд.

## *What is Pelmanism?*

1. *n* System of training to improve the memory.
2. Also called **pairs**, (esp. U.S.) **concentration**.  
A memory card game in which a pack of cards is spread out face down and players try to turn up pairs with the same symbol.



# Можно играть на скорость!

2 : 00

- В правом верхнем углу нечетных слайдов находится двухминутный таймер, который включается по щелчку **START** на надпись в нижней части слайда. Цифры автоматически меняются каждые десять секунд.
- Игру на одном и том же слайде можно повторять неоднократно. Для этого нужно щелчками закрыть все открытые квадраты и снова щелкнуть по надписи ‘Start’, чтобы обнулить таймер (один раз, если на табло стоит время 2:00 или два раза, если менее 2:00)



# *Adjectives: antonyms*

big

small

pretty

ugly

thin

thick

happy

sad

new

old

difficult

easy

good

bad

strong

weak

long

short

wide

narrow

cold

hot

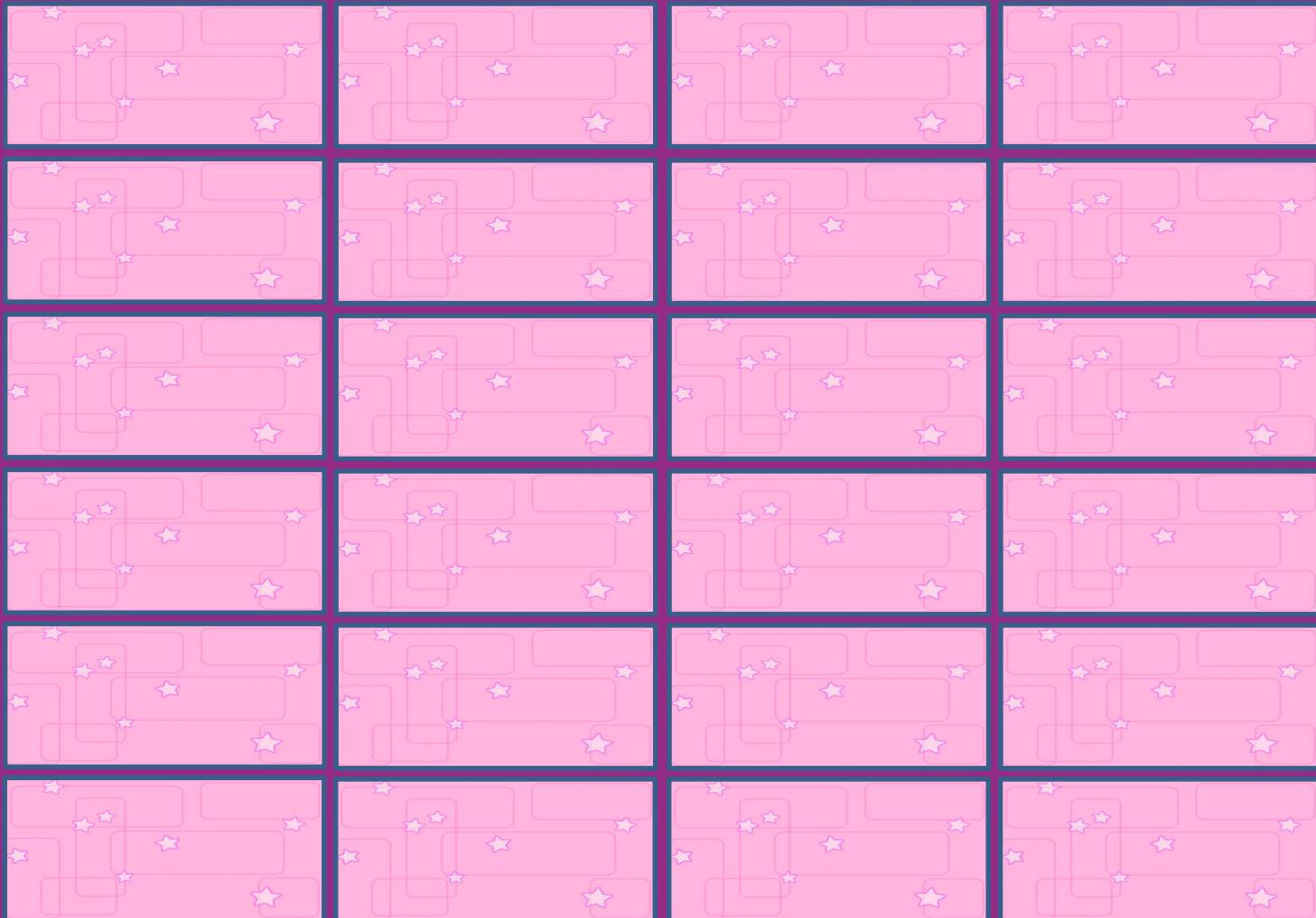
clean

dirty

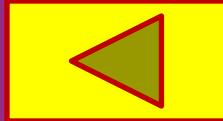


# Adjectives: antonyms

2 : 00



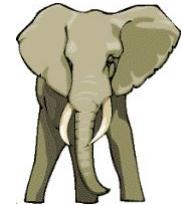
START



# *Wild animals*



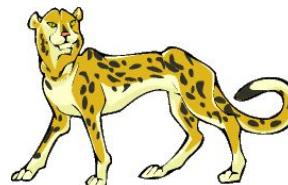
**lion**



**elephant**



**tiger**



**cheetah**



**bear**



**rhino**



**wolf**



**monkey**



**fox**

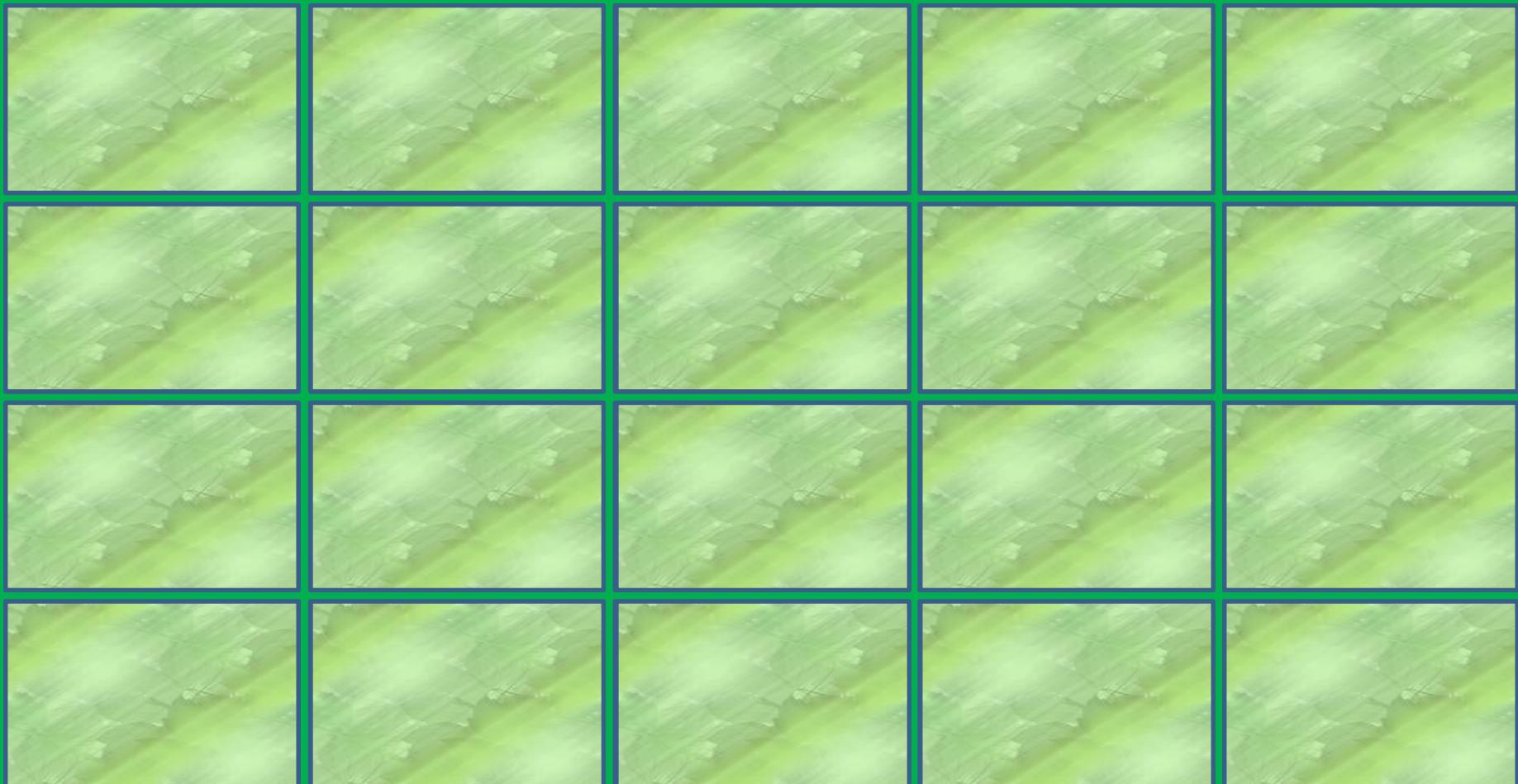


**penguin**



# *Wild animals*

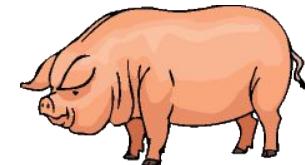
2 : 00



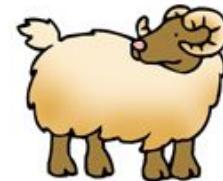
**START**



# Farm animals



pig



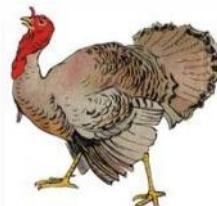
sheep



horse



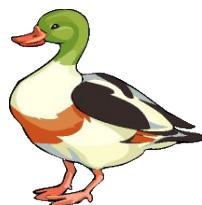
cow



turkey



rabbit



duck



dog



hen



cat



# *Farm animals*

2 : 00



START



# *House: Furniture*



**shelf**



**sofa**



**chair**



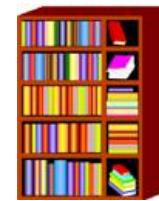
**armchair**



**bed**



**wardrobe**



**bookcase**



**cupboard**



**table**

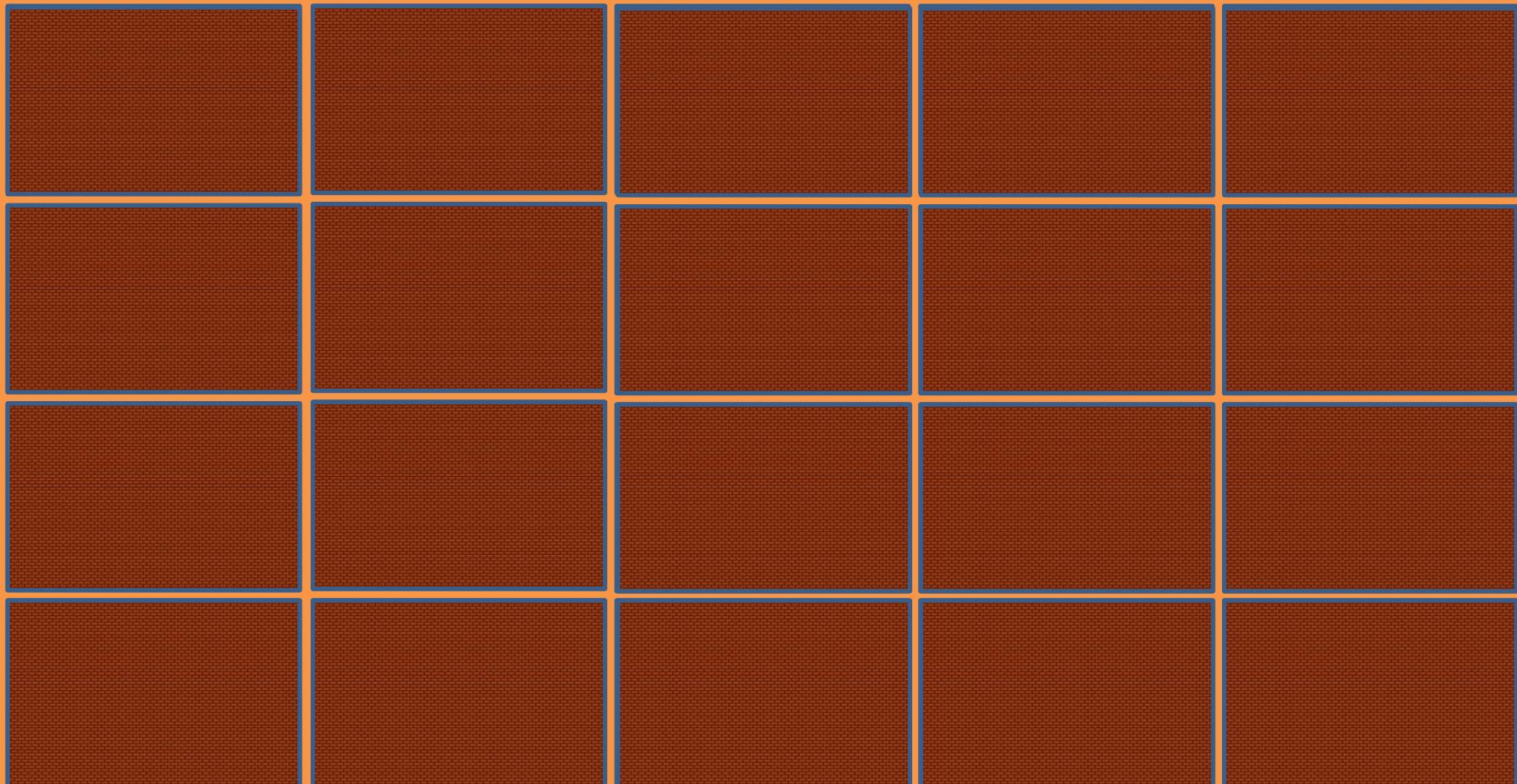


**desk**

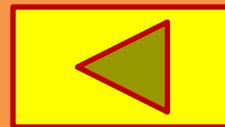


# House: Furniture

2 : 00



START



# *Seasons and weather*



spring



summer



autumn



winter



sunny



cloudy



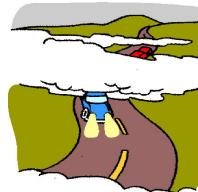
snowy



rainy



windy



foggy



# *Seasons and weather*

2 : 00



**START**



# Clothes



blouse



shirt



sweater



jacket



coat



shoes



skirt



dress



cap

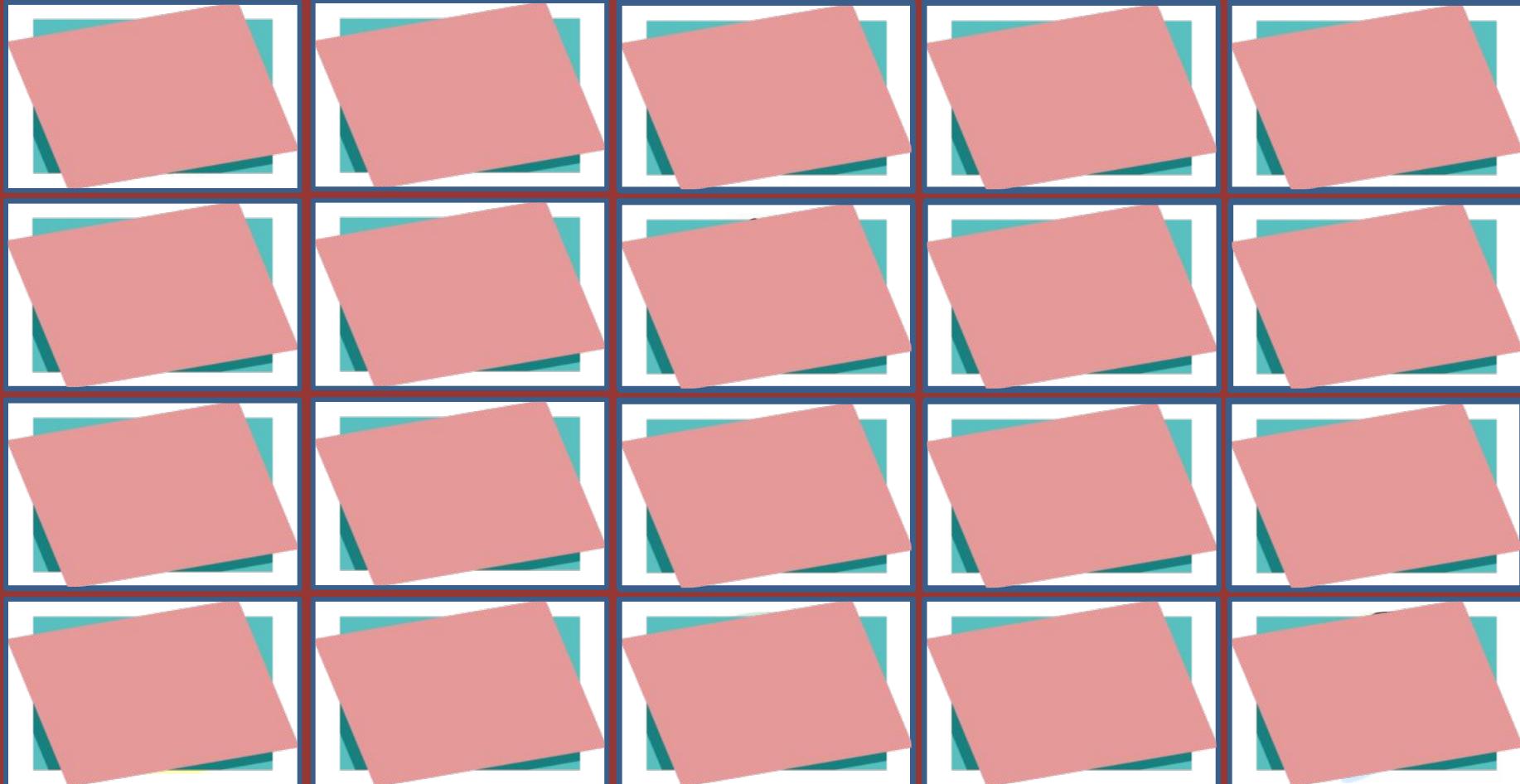


hat

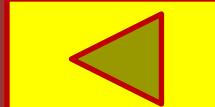


# *Clothes*

2 : 00



START



# Transport



ship



boat



train



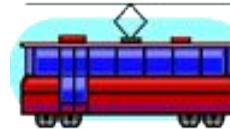
plane



helicopter



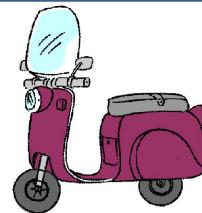
bus



tram



car



scooter

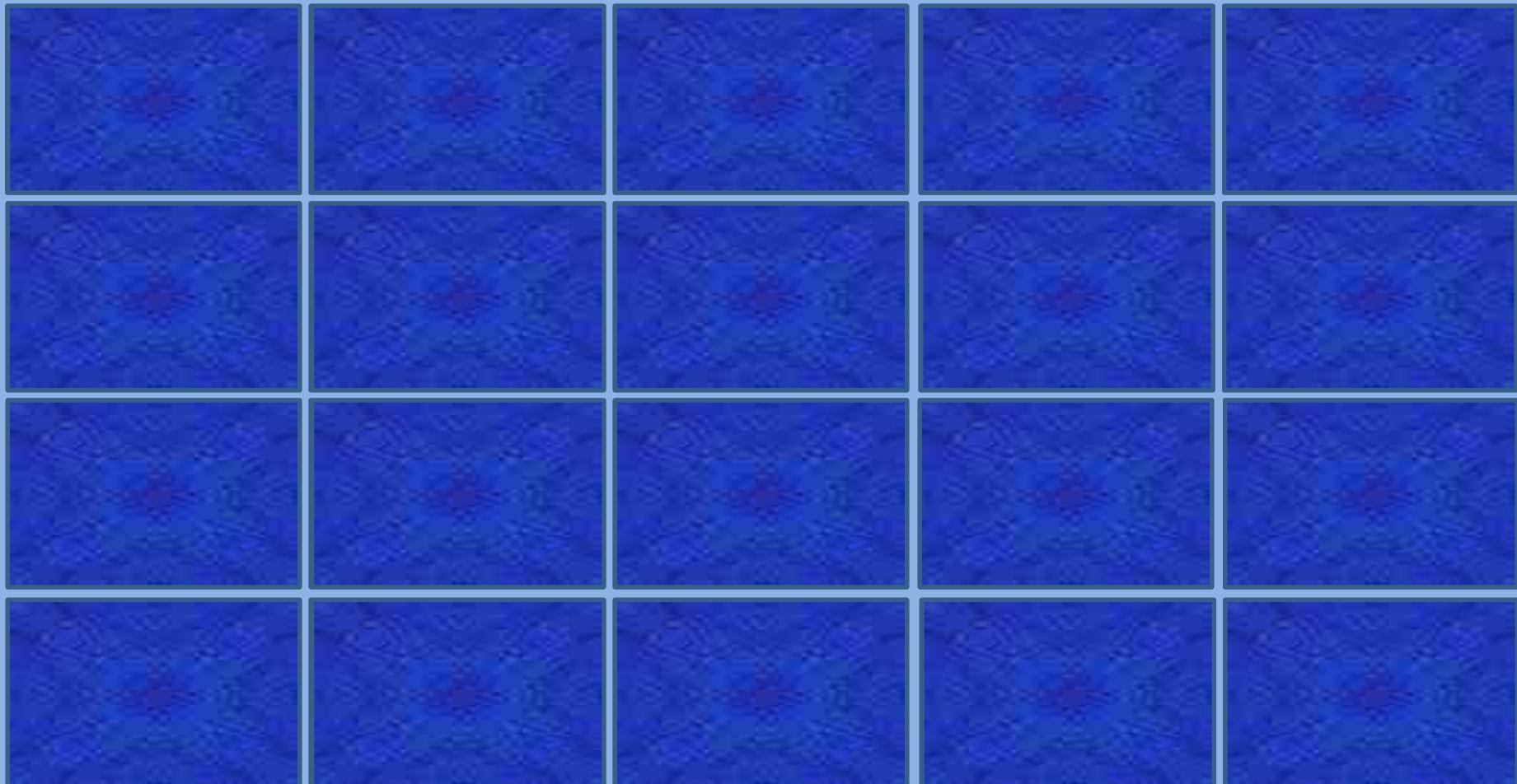


bicycle

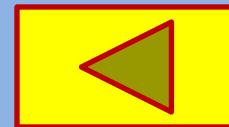


# *Transport*

2 : 00



START



# *Occupations*



**teacher**



**mechanic**



**cleaner**



**nanny**



**farmer**



**cook**



**doctor**



**builder**



**vet**



**waiter**



# *Occupations*

2 : 00



START



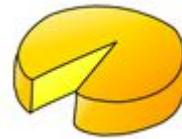
# *Food*



**meat**



**fish**



**cheese**



**potato**



**egg**



**butter**



**bread**



**cake**



**tea**

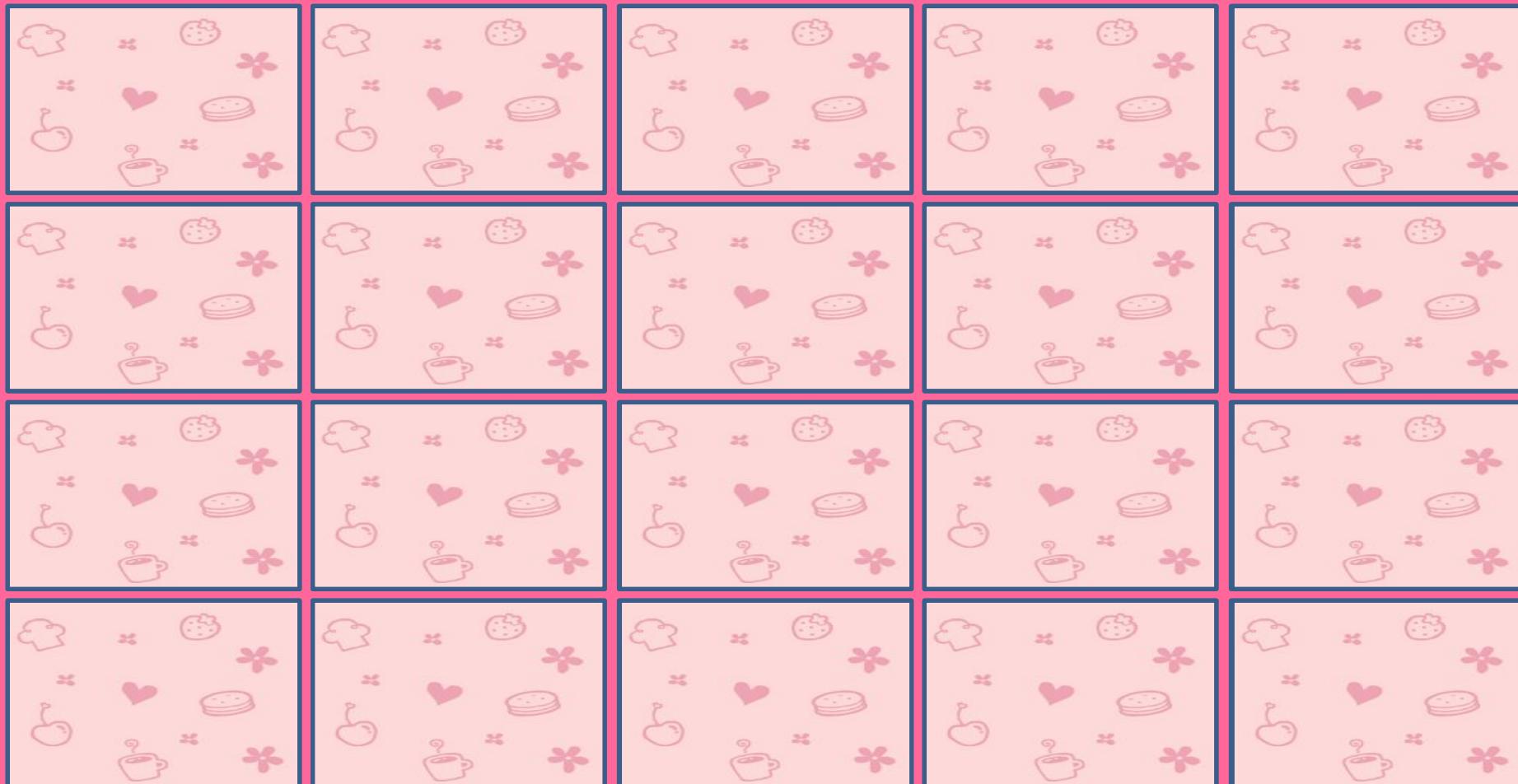


**honey**

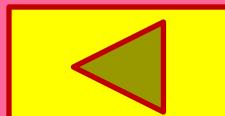


# Food

2 : 00



START



# Spor t



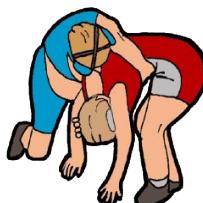
skiing



skating



diving



wrestling



weight-lif  
ting



gymnastics



cycling



running



swimming

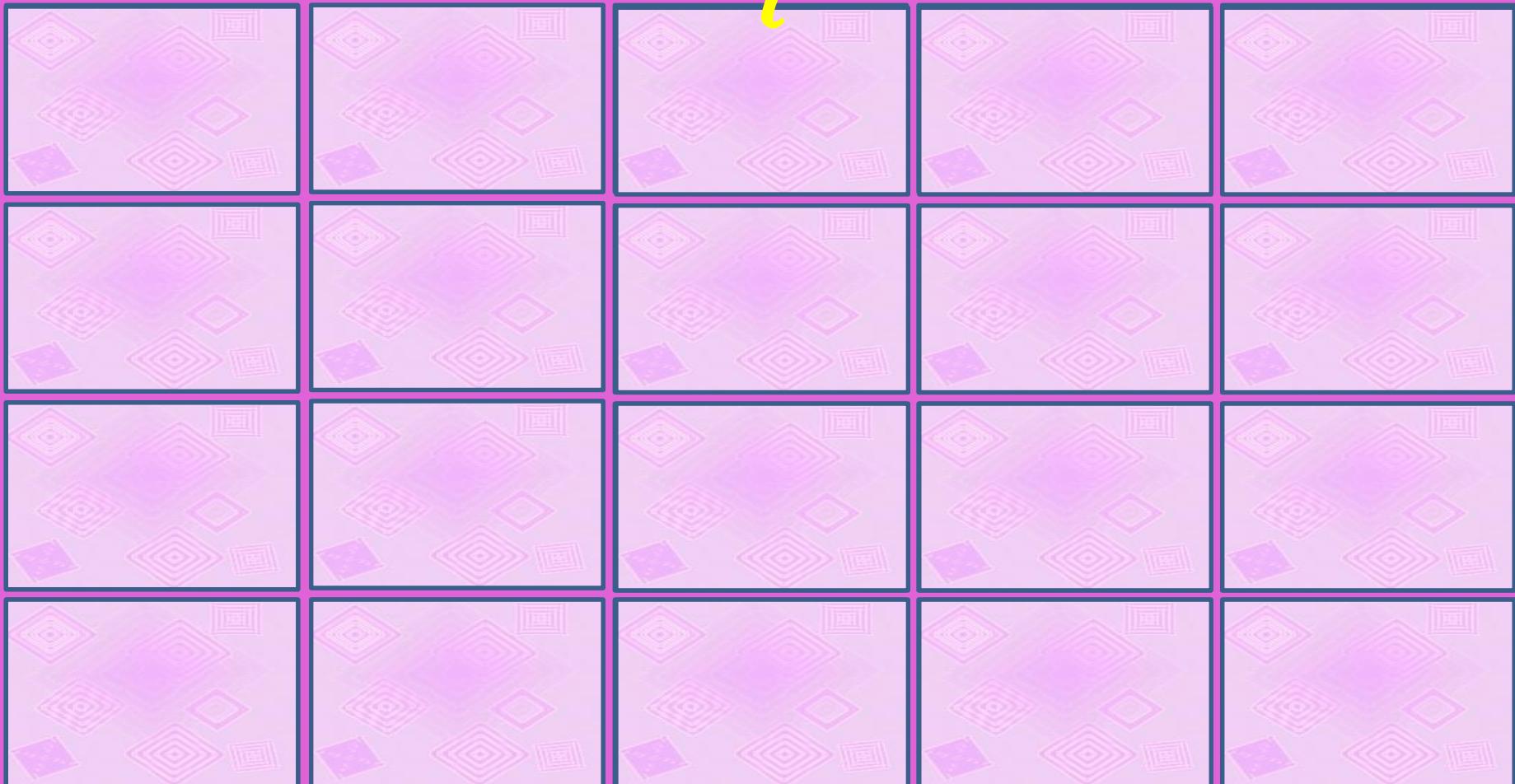


sailing



Spor  
t

2 : 00



START



# Numbers:

1-10

1

one

6

six

2

two

7

seven

3

three

8

eight

4

four

9

nine

5

five

10

ten

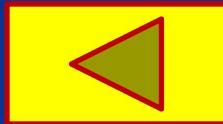


# Numbers: 1-10

2 : 00



START



# Numbers:

11-20

11

eleven

16

sixteen

12

twelve

17

seventeen

13

thirteen

18

eighteen

14

fourteen

19

nineteen

15

fifteen

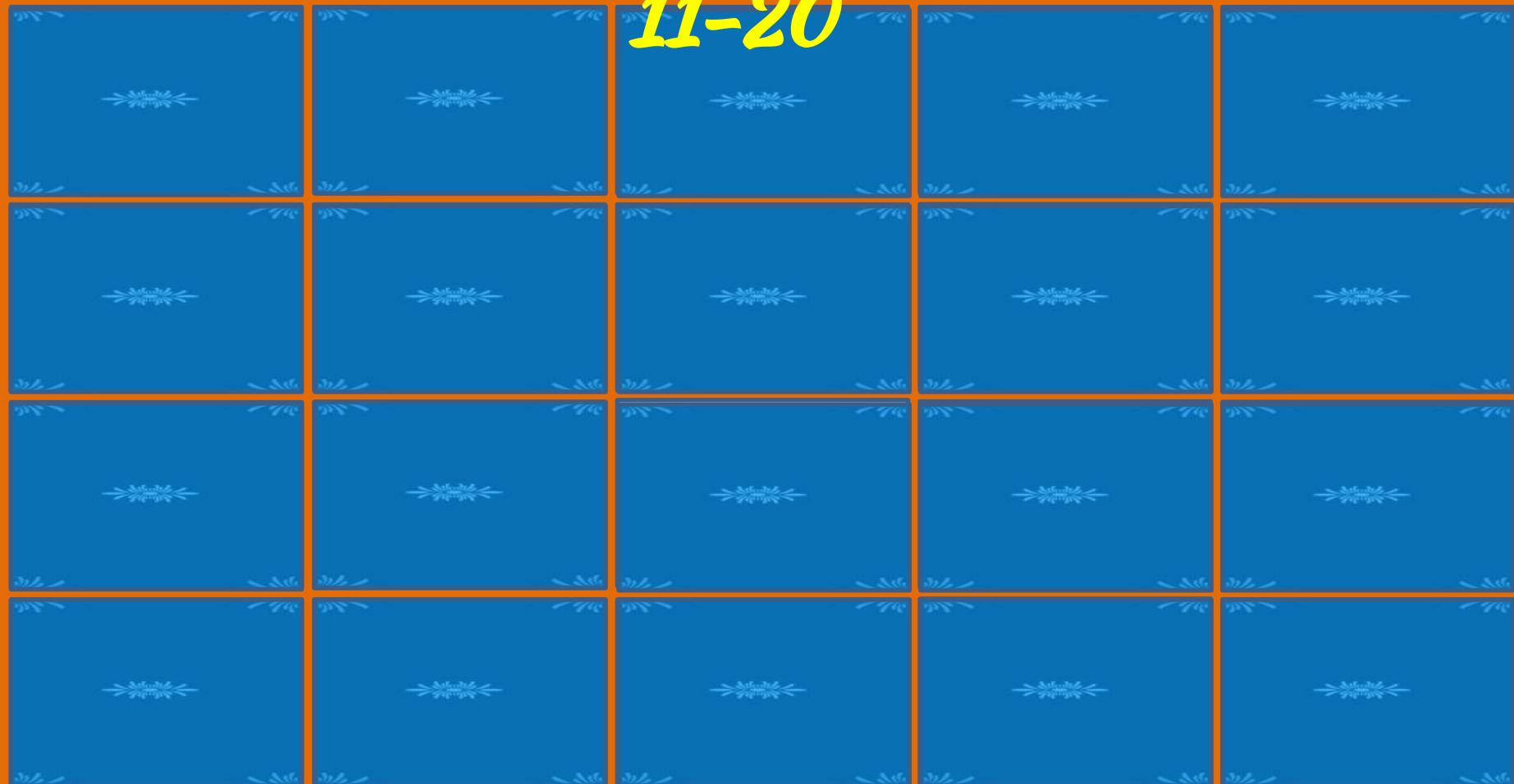
20

twenty



*Numbers:*  
**11-20**

**2 : 00**



**START**

