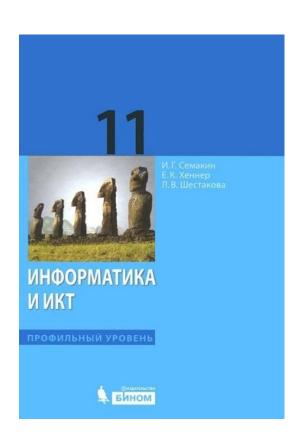
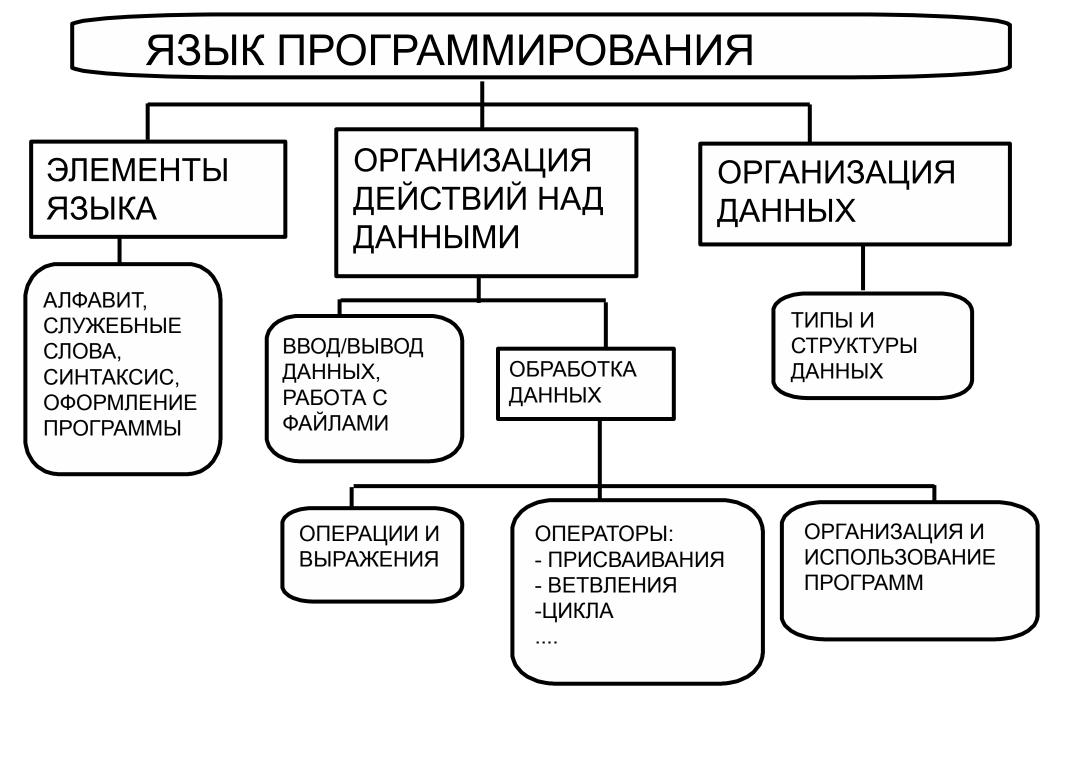
Структура языка программирования Паскаль



Автор: Купцова Е.В., учитель информатики и ИКТ МБОУ «Шенкурская СОШ» г. Шенкурск Архангельская область



Алфавит - это смысловое содержание языковой конструкции

Синтаксис - это множество символов, допустимых в записи текстов программ

Семантика - это правописание языковых конструкций (имён, констант, выражений, операторов и др.)

Структура языка программирования Паскаль

заголовок программы

тело программы (блок).

блок содержит:

- разделы описания (меток, констант, типов, переменных, подпрограмм)
- раздел операторов.

Program <имя программы>

La<u>bel</u> <раздел меток>

Co<u>nst</u> <pаздел констант>

Туре <раздел типов>

Va<u>r</u> <раздел переменных>

Procedure (Function) <раздел подпрограмм>

Алфавит:

```
<u>Латинские буквы:</u> от А до Z (прописные) и от а до z (строчные)
<u>Цифры:</u> 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
```

<u>Специальные символы:</u> + - * / = < > [] . , () : ; { } ^ @ \$ #

Единые символы:

- := знак присваивания
- >= больше или равно
- <> не равно
- <= меньше или равно
- (**) ограничители комментариев, как { }
- (. .) экивалент []

Пробелы: символ пробела (код ASCII 32) и все управляющие символы кода ASCII (от 0 до 31)

Служебные слова:

program, array, if, var, while, do и др.

Идентификатором называется символическое имя определённого программного объекта.

Объекты - имена констант, переменных, типов данных, процедур, функций и программ

Идентификатор - это любая последовательность букв и цифр, начинающаяся с буквы.

Комментарии:

{любой текст, не содержащий символа "фигурная скобка"}

(*любой текст, не содержащий символы "звёздочка, круглая скобка" *)

// последующий текст до конца строки

Д/з

Читать п. 2.2.1, 2.2.2 (стр. 53-56)